**Algemeen:**

Migratie = met een migratie kan je een database table aan laten maken.

Seeder = met een seeder kan je een database table invullen / laten invullen met gegevens.

**Terminal comments:**

cd .. = een keer terug in de file structure bijvoorbeeld: van /C/Users naar /C

cd $name = voeg dit toe aan de file structure bijvoorbeeld: van /C naar /C/$name

composer create-project laravel/laravel $nameProject = Maakt een Laravel project

php artisan make:controller $name = maakt een controller

npm install = als je dit installeer kan je je css opnieuw compilen

npm run dev = zorgt ervoor dat je de compiled css file opnieuw compiled

npm run watch = de compile function blijft doorgaan en als hij een aanpassing ziet voor hij deze meteen door.

php artisan migrate = voert alle migrations uit.

php artisan make:controller $controllerName – resource = maakt een controller aan met de algemenen CRUD functies er al in.

php artisan route:list = laat alle routes zien die er op dit moment zijn.

composer dump-autoload = Dit is nodig om de seeders te laten werken. Dit moet elke keer gebeuren als je iets aanpast, meerdere maakt of als je er één verwijderd.

php artisan db:seed = voert de seed uit.

php artisan db:seed --class=UserSeeder = Het zelfde als db:seed alleen kies je hier een specifieke class.

php artisan migrate:refresh = Verwijdeje al je migrations en maakt hem weer zoals hij toen was. Verwijderd niet alle tables.

php artisan migrate:refresh –seed = Het zelfde als een normale refresh maar deze voert ook meteen alle seeds uit.

Php artisan migrate:fresh = Verwijdeje al je migrations en maakt hem weer zoals hij toen was. Verwijderd wel alle tables.

Php artisan DB::rollBack = maakt de migrations en seeds opnieuw.

**Database:**

Inlog gegevens [

gebruikersNaam = root,

wachtwoord = mysql

];

Database tables zijn altijd meervoud

Modus zijn altijd enkelvoud

Controllers zijn altijd / bijna altijd meervoud

Controller namen altijd HoofdletterPerWoord

**.env**

{{config(“app.name”)}} = APP\_NAME (Zo kan je gegevens van de .env file halen)